

فهرست

پیشگفتار	۹
فصل اول: کلیات نرم افزار	۱۱
۱-۱ مقدمه	۱۱
۲-۱ اصول و معادلات در نرم افزار داینیسوس (Dionisos)	۱۲
۳-۱ مراحل مدل سازی	۱۵
۱-۳-۱ نمودار گردش کار کلی	۱۵
۴-۱ معرفی محیط نرم افزار	۱۶
۱-۴-۱ نوار ابزار (Menu Bar)	۱۸
۱-۴-۱-۱ فایل (File)	۱۸
۱-۴-۱-۲ منو مشترک (Common)	۱۹
۱-۴-۱-۳ منو داده (Data)	۱۹
۱-۴-۱-۴ منو حوضه (Basin)	۱۹
۱-۴-۱-۵ منو بار رسوبی وارد شده به حوضه (Supplies)	۱۹
۱-۴-۱-۶ منو انتقال (Transport)	۲۰
۱-۴-۱-۷ منو محاسبه (Compute)	۲۰
۱-۴-۱-۸ منوی ابزارها (Tools)	۲۱
۱-۴-۱-۹ منو گرافیک (Graphic)	۲۱
۱-۴-۱-۱۰ منو راهنما (Help)	۲۲
۲-۴-۱ نمادهای تصویری نوار ابزار عمودی نرم افزار	۲۲
۳-۴-۱ ابزار برش سه بعدی	۲۳
۴-۴-۱ پویانمایی (Animation)	۲۴
فصل دوم: مدل سازی محیط های دلتایی	۲۵
۱-۲ مقدمه	۲۵
۲-۲ ورود مشخصات اولیه حوضه مورد مطالعه	۲۸
۱-۲-۲ هندسه حوضه	۲۸
۲-۲-۲ زمان	۳۰
۳-۲-۲ لیتولوژی ها	۳۱
۳-۲-۲ عمق اولیه بستر	۳۴

- ۴-۲ مرزهای تغذیه کننده ۴۰
- ۵-۲ پارامترهای انتقال انرژی پائین - طولانی مدت ۴۴
- ۵-۲-۱ انتشار کم انرژی و طولانی مدت رسوبات ۴۴
- ۵-۲-۲ انتشار تحت تأثیر ثقل رسوبات ۴۶
- ۵-۲-۳ انتشار رسوبات با کمک جریان آب ۵۰
- ۵-۲-۴ انتشار کم انرژی و طولانی مدت رسوبات به همراه انتقال به روش لغزش شیب (Slope Failure) ۵۳
- ۶-۲ انتشار پراثری و کوتاه مدت رسوبات ۵۴
- ۶-۲-۱ انتشار پراثری و کوتاه مدت رسوبات به همراه گام تصادفی (Random Walk) ۵۹
- ۷-۲ آنالیز نتایج شبیه سازی ۶۰
- ۸-۲ اثر فرونشست ۶۵
- ۹-۲ تعریف رخساره ۶۹
- فصل سوم: مدل سازی شلف آواری** ۷۳
- ۱-۳ مقدمه ۷۳
- ۲-۳ ورود مشخصات اولیه حوضه مورد مطالعه ۷۷
- ۲-۳-۱ ابعاد حوضه ۷۷
- ۲-۳-۲ زمان ۷۷
- ۳-۲-۳ لیتولوژی ۷۸
- ۳-۳ ورود داده های عددی زمین شناسی ۷۹
- ۳-۳-۱ لیست سطوح سکاسی ۷۹
- ۳-۳-۲ تهیه نقشه های مورد نیاز ۷۹
- ۴-۳ تخمین پارامترهای مدل سازی ۸۲
- ۴-۳-۱ فرونشست ۸۲
- ۴-۳-۲ یوستازی ۸۴
- ۵-۳ تأمین رسوبات (Sediment Supply) ۸۵
- ۶-۳ پارامترهای انتقال ۸۸
- ۷-۳ نرخ فرسایش ۸۹
- ۸-۳ اجرای شبیه سازی بر روی مدل ساخته شده ۹۰
- ۹-۳ ورود داده های چاه ۹۰
- ۱۰-۳ بررسی نتایج و فرآیند کالیبراسیون ۹۲
- ۱-۱۰-۳ سیستم تراکت S1 (۴۶-۴۱/۵ میلیون سال) ۹۳
- ۲-۱۰-۳ سیستم تراکت S2 (۳۹-۴۱/۵ میلیون سال) ۱۰۰
- ۳-۱۰-۳ سیستم تراکت S3 (۳۵-۳۹ میلیون سال) ۱۰۳
- ۴-۱۰-۳ سیستم تراکت S4 (۳۵-۲۹/۵ میلیون سال) ۱۰۴

۱۰۶	سیستم تراکت S5 (۲۹/۵-۲۳ میلیون سال)
۱۰۹	فصل چهارم: مدل سازی شلف کربناته
۱۰۹	۱-۴ مقدمه
۱۱۳	۲-۴ داده‌های مشترک (Common Data)
۱۱۳	۱-۲-۴ هندسه حوضه
۱۱۴	۲-۲-۴ زمان
۱۱۵	۳-۲-۴ لیتولوژی‌ها
۱۱۶	۳-۴ پارامترهای حوضه
۱۱۶	۱-۳-۴ عمق اولیه بستر
۱۲۰	۴-۴ تعریف قانون‌های پایه تولید رسوبات کربناته
۱۲۰	۱-۴-۴ تولید کربنات در مقابل زمان
۱۲۱	۲-۴-۴ تولید کربنات در مقابل عمق
۱۲۲	۵-۴ شبیه‌سازی چینه‌شناسی
۱۲۴	۶-۴ حساسیت تولید کربنات به انرژی موج
۱۲۴	۱-۶-۴ تعریف پارامترهای موج
۱۲۶	۲-۶-۴ حساسیت به انرژی موج
۱۲۸	۷-۴ منحنی یوستازی
۱۲۹	۸-۴ بررسی اثر تغییر پارامترهای مختلف بر شبیه‌سازی
۱۳۳	فصل پنجم
۱۳۳	مدل سازی پلتفرم مجزا (آتول)
۱۳۳	۱-۵ مقدمه
۱۳۴	۲-۵ داده‌های مشترک (Common Data)
۱۳۴	۱-۲-۵ هندسه حوضه
۱۳۵	۲-۲-۵ زمان
۱۳۶	۳-۲-۵ لیتولوژی‌ها
۱۳۷	۳-۵ پارامترهای حوضه
۱۳۷	۱-۳-۵ عمق اولیه بستر
۱۴۰	۲-۳-۵ منحنی یوستازی
۱۴۰	۴-۵ تعریف قانون‌های پایه تولید رسوبات کربناته
۱۴۰	۱-۴-۵ تولید کربنات در مقابل عمق
۱۴۱	۲-۴-۵ تولید کربنات در مقابل زمان
۱۴۲	۵-۵ شبیه‌سازی چینه‌شناسی
۱۴۳	۶-۵ حساسیت تولید کربنات به انرژی موج

۱۴۳	۱-۶-۵	تعریف پارامترهای موج
۱۴۵	۲-۶-۵	حساسیت به انرژی موج
۱۴۷	۳-۶-۵	اثر امواج دائمی و طوفانی
۱۴۹		فصل ششم: مدل سازی رمپ کریناته رودیست دار
۱۴۹	۱-۶	مقدمه
۱۵۲	۲-۶	داده‌های مشترک (Common Data)
۱۵۲	۱-۲-۶	هندسه حوضه
۱۵۳	۲-۲-۶	زمان
۱۵۳	۳-۲-۶	لیتولوژی
۱۵۶	۳-۶	عمق اولیه بستر
۱۵۷	۴-۶	فرونشست
۱۵۸	۵-۶	سطح یوستازی
۱۵۹	۶-۶	امواج
۱۶۰	۷-۶	تعریف شرایط تولید رسوبات
۱۶۰	۱-۷-۶	تولید کرینات نسبت به زمان
۱۶۱	۲-۷-۶	تولید کرینات نسبت به عمق
۱۶۲	۳-۷-۶	تولید رسوبات کریناته نسبت به انرژی موج
۱۶۲	۸-۶	پارامترهای انتقال
۱۶۴	۹-۶	اجرای شبیه‌سازی مدل ساخته شده
۱۶۴	۱۰-۶	ورود داده‌های چاه
۱۶۶	۱۱-۶	تعریف رخساره
۱۶۷	۱۲-۶	بررسی نتایج
۱۶۹	۱۳-۶	تطابق نتایج با داده‌های چاه
۱۷۱		منابع